

Name	Platz	Lauf 1	Lauf 2	Lauf 3	Lauf 4	Lauf 5	Lauf 6	Lauf 7	Lauf 8	Vorlauf	Pkt.	Siege	Trophy	Finale
Pick, Manfred	1	R3:1 P4	R5:1 P4	R9:2 P3	R14:1 P4	R17:2 P3	R22:2 P3	R26:2 P3	R29:3 P2	3	26	3	13 Pkt.	G:1
Strothsteffen, Heiner	2	R1:2 P3	R7:1 P4	R9:1 P4	R13:1 P4	R17:1 P4	R21:1 P4	R25:1 P3*	R29:1 P4	1	30	7	15 Pkt.	G:2
Bonengel, Günter	3	R4:1 P4	R6:1 P4	R9:3 P2	R16:1 P4	R18:1 P4	R21:2 P3	R26:1 P4	R28:3 P2	2	27	5	14 Pkt.	G:3
Fecher, Stefan	4	R1:1 P4	R5:2 P3	R10:1 P4	R13:3 P0	R20:1 P4	R22:1 P4	R25:2 P3	R28:2 P3	4	25	4	12 Pkt.	S:1
Bayer, Stefan	5	R4:2 P3	R6:2 P3	R10:2 P3	R15:1 P4	R17:3 P2	R24:2 P3	R27:2 P3	R29:2 P3	6	24	1	10 Pkt.	S:2
Lehmann, Thomas	6	R3:2 P3	R7:2 P3	R11:2 P3	R14:2 P3	R19:2 P3	R22:3 P2	R27:1 P4	R28:1 P4	5	25	2	11 Pkt.	S:3
Schmitt, Roland	7	R2:2 P3	R6:3 P2	R12:2 P3	R15:2 P3	R18:3 P2	R24:1 P4	R25:3 P2	R30:2 P3	7	22	1	9 Pkt.	B:1
Wassen, Raanan	8	R1:3 P2	R8:1 P4	R10:3 P2	R16:2 P3	R19:1 P4	R21:3 P2	R27:3 P2	R30:3 P2	8	21	2	8 Pkt.	B:2
Benedict, Marcus	9	R2:1 P4	R5:3 P2	R11:1 P4	R13:2 P3	R18:2 P3	R23:1 P4			9	20	3	7 Pkt.	B:3
Langen, Heiko	10	R2:3 P2	R8:3 P0	R12:1 P4	R14:3 P2	R20:2 P3	R23:2 P3	R26:3 P2	R30:1 P4	10	20	2	6 Pkt.	

Legende:

R1 => 1. Rennen, G = Gold, S = Silber, B = Bronze

:1 => Platzierung im Rennen

\* => hinter der Platzierung zeigt, dass die Platzierung durch einen Reflight zustande gekommen ist

P0 => Die erfolgte Punktzahl; jedes \* hinter der Punktzahl steht für einen Cut

Name	Platz	Lauf 1	Lauf 2	Lauf 3	Lauf 4	Lauf 5	Lauf 6	Lauf 7	Lauf 8	Vorlauf	Pkt.	Siege	Trophy	Finale
Pick, Manfred	1	R2:2 P3	R4:1 P4	R5:1 P4	R7:1 P4	R9:1 P4	R11:1 P4	R13:1 P4	R14:3 P0	1	27	6	15 Pkt.	G:1
Köster, Björn	2	R2:1 P4	R3:3 P0	R6:1 P4	R7:3 P0	R9:3 P0	R11:2 P3	R13:3 P0	R14:1 P4	2	15	3	14 Pkt.	G:2
Bonengel, Günter	3	R1:2 P3	R4:2 P3	R5:2 P3	R8:3 P0	R10:3 P0	R12:1 P4			3	13	1	13 Pkt.	
Langen, Heiko	4	R1:1 P4	R3:3 P0	R6:3 P0	R8:3 P0	R10:3 P0	R12:2 P3	R13:2 P3	R14:2 P3	4	13	1	12 Pkt.	

Legende:

R1 => 1. Rennen, G = Gold, S = Silber, B = Bronze

:1 => Platzierung im Rennen

\* => hinter der Platzierung zeigt, dass die Platzierung durch einen Reflight zustande gekommen ist

P0 => Die erfolgte Punktzahl; jedes \* hinter der Punktzahl steht für einen Cut